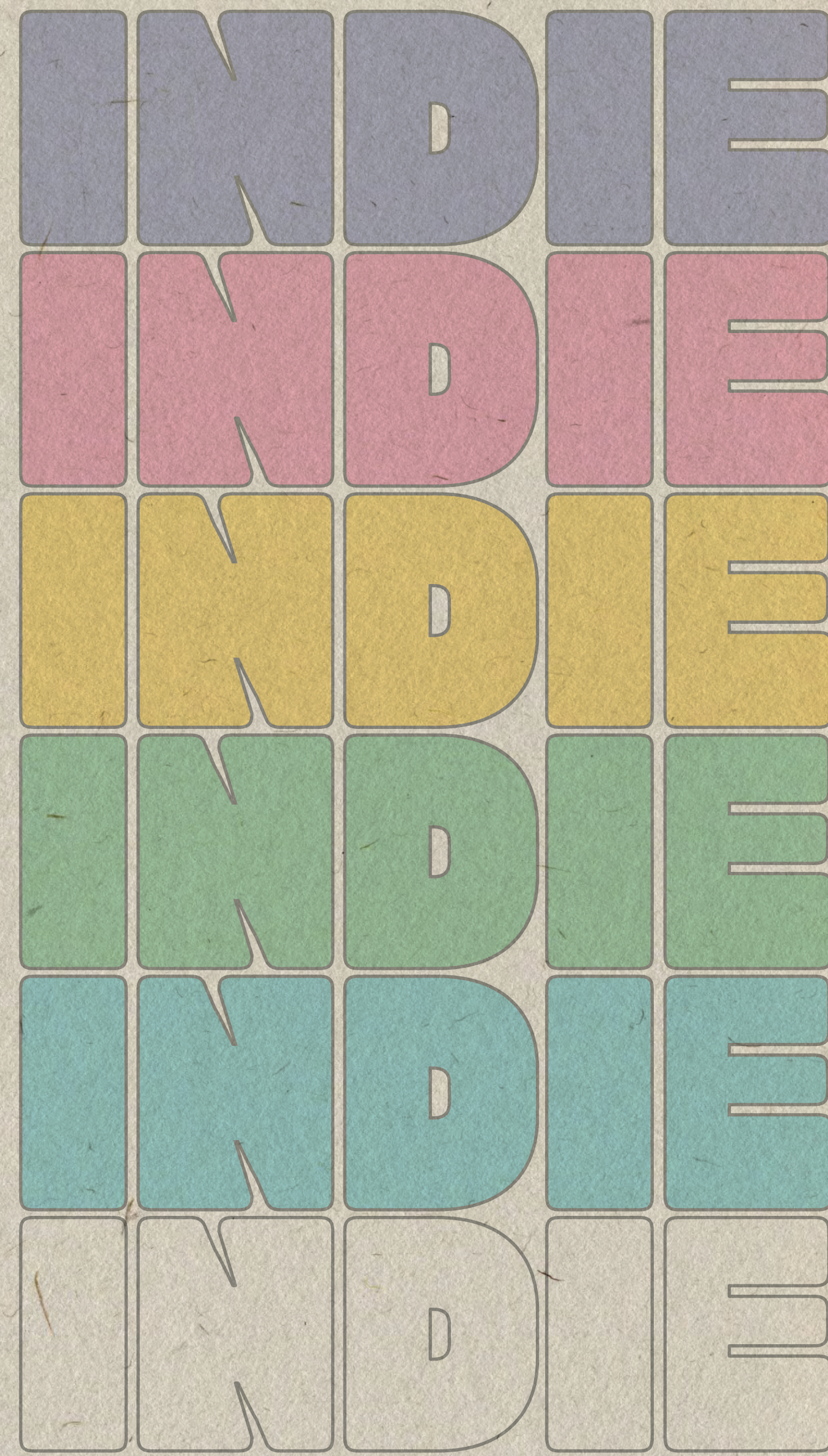


JUEGOS DE ROL INDIE 2023

GENERACIÓN

INDIE

29, 30 DE SEPTIEMBRE Y 1 DE OCTUBRE



PRESENTACIÓN



¡Hola! Somos Ariel, de Concilio del Sur y Camilo, de Rol en Casa.

Ambos coordinadores de nuestras comunidades, creadores de contenidos y precursores de varios eventos virtuales y presenciales. Seguramente habrás escuchado o leído de nuestras actividades relacionadas a los juegos de rol. De no ser así, al final te dejamos nuestras redes sociales y un resumen de lo que hemos hecho en los últimos años.



Reafirmando nuestro compromiso de difundir y promover los juegos de rol, para este evento que te presentamos nos enfocaremos exclusivamente en los juegos de rol independientes, ya sean desarrollos individuales o de editoriales emergentes. No sólo porque han experimentado un notable crecimiento en los últimos años, especialmente en la vibrante escena latina, sino porque creemos que un esfuerzo conjunto podrá aumentar el impacto que están teniendo dichas creaciones independientes.

Desde esta visión pensamos **“Generación Indie”**, un espacio para dar promoción y exposición a los juegos de rol de producción independiente.

Te presentamos este gran evento virtual, que trasciende fronteras y permitirá descubrir títulos, mecánicas y experiencias, además de vivir hermosos momentos con la comunidad de juegos de rol, tanto de Latinoamérica como del resto del mundo.

GENERACIÓN
INDIE

LO INDIE

A MODO DE GENERAR UN MARCO PARA EL EVENTO, LLAMAREMOS INDIE AL JUEGO DE ROL DESARROLLADO DE MANERA INDEPENDIENTE POR UN ESTUDIO PEQUEÑO O POR UNA PERSONA SIN EL RESPALDO DE UNA GRAN COMPAÑÍA.

El término "indie" proviene de "independiente" y se utiliza para describir a los juegos que son creados fuera de los canales tradicionales de producción y distribución a gran escala. Se caracterizan además por ser creados con recursos limitados y por tener un enfoque más personal y experimental. Suelen destacar por su originalidad, creatividad y una mayor libertad en la toma de decisiones artísticas y narrativas. Estos juegos a menudo buscan romper con los moldes establecidos por los títulos más comerciales o mainstream y explorar nuevas ideas, mecánicas de juego y narrativas.

Este marco se basará en dos conceptos:

- **Indie como género.**

Juegos experimentales o fuera de lo común.

- **Indie como producción.**

Editoriales o individuos publicando sus propios juegos.

Generación Indie, además explorará otras aristas relacionadas a los juegos de rol, como el desarrollo de productos alternativos, música o arte entre tantas otras ramas de lo indie, mediante charlas, talleres y actividades que cubran estas temáticas.

**GENERACIÓN
INDIE**

LA INVITACIÓN

UN EVENTO COMO GENERACIÓN INDIE ES UNA OPORTUNIDAD PERFECTA PARA COLABORAR ENTRE COMUNIDADES, PERMITIENDO A LA ESCENA ROLERA DE HABLA HISPANA (EN PRIMERA MEDIDA) UNA COHESIÓN Y CRECIMIENTO ESPECIAL.

De esta manera, les presentamos un evento colaborativo, en el que nosotros somos sólo los organizadores o coordinadores, pero en conjunto seremos quienes lo hagamos realidad.

El objetivo principal de Generación Indie es promover toda la producción de autogestión en los juegos de rol, junto a las comunidades donde se han gestado los mismos. Además, permitir una real visibilización de cada comunidad o grupo de creación rolera, para que más personas puedan conocerlas y así aumentar ese tejido colaborativo entre países y regiones.

Desde hace tiempo, hemos estado buscando una fórmula para ofrecer un beneficio recíproco entre comunidades y eventos y la mejor manera que encontramos para que esto funcione es trabajando juntos, sea con una comunidad, persona o editorial, y la organización de **Generación Indie.**

Entendemos que cada grupo tiene sus propios objetivos en el mundo del rol, por lo que nuestro desafío estará en poder ayudar a alcanzar esos objetivos utilizando este evento como herramienta.

**GENERACIÓN
INDIE**

EL EVENTO

CHARLAS, TALLERES, DEBATES, Y PARTIDAS, POR SUPUESTO. DURANTE LAS SEMANAS PREVIAS ESTAREMOS REALIZANDO ACTIVIDADES VARIAS RELACIONADAS AL EVENTO. ENTREVISTAS Y JUGADAS EN DISTINTOS CANALES DE ROL EN LATINOAMÉRICA.

29, 30 Septiembre y 1 Octubre.

Las actividades serán nucleadas en Discord, pero podrán tomar forma también en otras redes y plataformas, como Twitch, Zoom o YouTube.

DÍA DE LABORATORIO (Viernes 29 de septiembre)

Día exclusivo para probar tus juegos. Experimentación con prototipos de juegos, presentación de nuevas propuestas y desarrollos.

DÍA DE PROYECTOS (Sábado 30 de septiembre)

Se presentarán contenidos en betas avanzadas o ya presentados en el mercado de juegos de rol.

DÍA DE CIERRE (Domingo 01 de octubre)

El final de este primer evento. Aún con la oportunidad de probar los juegos recién armados y algunas actividades sorpresa.

PREGUNTAS CLAVE

¿QUIÉNES PUEDEN PARTICIPAR?

Cualquier comunidad, editorial o persona del mundo. No hay restricción alguna más que la de pertenecer al desarrollo indie. Esperamos juegos de cualquier parte del mundo, aunque a tener en cuenta: el idioma principal en torno al evento será el Español. Te dejamos **ESTE FORMULARIO** para que participes con tu juego, dejarnos comentarios o incluso ofrecer tu participación en el evento con alguna otra actividad.

CURADURÍA DE PROYECTOS

Por cuestiones de seguridad y exposición, existirá una preselección de juegos a dirigir durante el evento. Sería muy bueno que todo el mundo pueda ofrecer sus proyectos, pero también nos interesa la seguridad y comodidad de quienes participen en el desarrollo del evento.

CÓMO Y DÓNDE SE PUBLICARÁN

Las personas a dirigir y jugar deberán inscribirse en la plataforma JUGUEMOS ROL durante los períodos de correspondientes.

Aquellas personas que quieran presentar actividades, deberán contactarse con la organización.

El evento tendrá un espacio exclusivo y seguro dentro de la plataforma.

No habrán niveles de mesas ni de actividades.

<https://generacionindierpg.com/>

¡GRACIAS!

NO NOS QUEDA MÁS QUE AGRADECERTE POR TU TIEMPO Y POR LEER ESTE DOCUMENTO. CONSIDERAMOS QUE EXISTEN INNUMERABLES FORMAS DE ABORDAR LOS JUEGOS DE ROL, ASÍ COMO DIVERSAS MANERAS DE EXPERIMENTARLOS.

Para nosotros es de un valor inconmensurable la participación de comunidades y creadores de contenido locales. Esto permite seguir fortaleciendo nuestra presencia en el mundo del rol.

Un evento no es nada sin alguien que participe en él. Allí radica lo valioso de tu participación.

GENERACIÓN INDIE

GENERACIÓN INDIE

CONCILIO DEL SUR



Mi nombre es Ariel. Para aquellos que no me conocen, soy el coordinador de Concilio del Sur, un proyecto de difusión y promoción de juegos de rol iniciado en Argentina en 2010. Realizamos eventos de rol y actividades lúdicas tanto presenciales como virtuales. Estoy involucrado en el mundo de los juegos de rol desde el siglo pasado (1998) y sigo actualizándome año tras año, sin dejar de aprender. Llevo al menos 15 años dedicado a los eventos de rol, siempre buscando brindar mayor visibilidad a esta maravillosa actividad.

conciliodelsur@gmail.com
<https://linktr.ee/conciliodelsur>



GENERACIÓN
INDIE

ROLEN EN CASA



Soy Camilo Mendivelso, aunque algunas personas me dicen "Camilo, El Máster". Colombiano publicista especializado en la estrategia digital con más de 24 años como narrador/jugador de rol.

Creador de Rol en Casa, comunidad que nació en pandemia y que se ha convertido rápidamente en una de las comunidades roleras de habla hispana más grande en el territorio digital. Puedes encontrar todo lo de la comunidad en @RolEnCasa.

camilo@rolencasa.com
<https://links.rolencasa.com>



ROL
en casa
www.rolencasa.com